



Regolamento, Condizioni di Gara e Regole Locali

CONDIZIONI DI GARA

AMMISSIONE

I giocatori devono essere in possesso dei requisiti previsti per l'ammissione alla gara, pena la loro esclusione (in qualsiasi momento, anche a manifestazione chiusa) dalla stessa.

Il giocatore che intende annullare la propria iscrizione alla gara ha tempo fino alle 18 del giorno precedente per comunicarlo in segreteria, pena il pagamento del costo della gara.

INDICATORI DI PARTENZA (Regola 6.2b)

- Indicatori Bianchi/Gialli: Uomini
- Indicatori Blu/Rossi: Signore/Senior over 65 (facoltativo)

Nota: se un giocatore intende utilizzare i Tee di partenza avanzati (blu o rossi), lo deve comunicare al Comitato di Gara entro le ore 18.00 del giorno precedente la competizione.

ORARIO DI PARTENZA (Regola 5.3a)

L'orario di partenza ufficiale è quello indicato dall'orologio presente sul tee della prima buca.

E' necessario presentarsi cinque minuti prima della partenza.

Presentarsi entro cinque minuti di ritardo comporta la perdita di due colpi da scontare sulla prima buca.

Presentarsi oltre cinque minuti di ritardo comporta la squalifica dalla gara.

VELOCITA' DI GIOCO (Regola 5.6b)

In assenza di circostanze attenuanti, un gruppo è soggetto ad essere cronometrato se ha superato il tempo con-sentito o, nel caso del secondo o successivi gruppi, se è fuori posizione.

Fuori posizione significa avere, dalla partita che precede, un intervallo superiore a quello stabilito dall'orario di partenza.

Il tempo massimo consentito per un colpo è pari a 40 secondi; sono ammessi ulteriori 10 secondi per il giocatore del gruppo che gioca per primo: il colpo dalla partenza ad una buca Par 3; un colpo di approccio; un chip o un putt. Penalità per infrazione alla Condizione di gara:

- Prima infrazione: avvertimento dell'Arbitro o di un membro del Comitato
- Seconda infrazione: un colpo di penalità
- Terza infrazione: penalità generale
- Quarta infrazione: squalifica

Nota: nelle gare Stableford si applica l'Eccezione 3 alla Regola 21.1c.

INTERRUZIONE DEL GIOCO – RIPRESA DEL GIOCO (Regola 5.7b)

- 1 colpo di sirena: sospensione del gioco
- 2 colpi di sirena: ripresa del gioco
- 3 colpi di sirena: sospensione immediata del gioco

In caso di sospensione definitiva del gioco verranno seguite le indicazioni del R&A ed il regolamento locale, come segue: nel caso della disputa di una gara su 18 buche, qualora la stessa venisse sospesa a causa di eventi naturali, ai fini della classifica finale potranno essere tenute in considerazione anche le prime 9 buche, purché tutti i concorrenti le abbiano terminate.

SEGNALI DI CORTESIA

I paletti bianchi con due righe nere e bianchi con una riga nera indicano la distanza di 150 e 100 metri dall'inizio del green.

CONSEGNA DELLO SCORE (Regola 3.3b)

Al termine del giro lo score deve essere consegnato in segreteria rapidamente (non appena concluso il gioco).

CASI DI PARITA'

Si applica quanto previsto nella vigente Normativa Tecnica.

RISULTATO DELL'INCONTRO O GARA CHIUSA

Stroke play: il risultato si ritiene "ufficialmente proclamato" e la competizione chiusa quando la classifica finale della gara viene esposta sulla bacheca ufficiale.

Match play: il risultato di un incontro si ritiene "ufficialmente proclamato" quando esso o gli accoppiamenti per il turno successivo vengono esposti sulla bacheca ufficiale.

CODICE DI CONDOTTA

E' vietato:

- L'utilizzo di un abbigliamento inadeguato al gioco del Golf.
- L'utilizzo di un linguaggio inappropriato.
- Il lancio di bastoni.
- Un comportamento inaccettabile, tanto che il giocatore può essere penalizzato durante il giro per le seguenti infrazioni: mancata cura del campo, come non riparare un pitch-mark, non ripiazzare una zolla o non livellare un bunker.

Penalità per infrazione al Codice di Condotta:

1° infrazione : avvertimento dell'Arbitro o di un Membro del Comitato

2° infrazione : un colpo di penalità.

3° infrazione : penalità generale (due colpi in Stroke Play o perdita della buca in Match Play)

4° infrazione : squalifica.

In caso di grave scorrettezza (es. frasi irrispettose verso l'Arbitro o verso un membro del Comitato o per procurato pericolo verso un'altra persona) il Comitato può applicare la Regola 1.2° con squalifica immediata. Il giocatore è anche soggetto ai procedimenti disciplinari secondo quanto previsto dal Regolamento di Giustizia FIG.

REGOLE LOCALI

PIAZZARE LA PALLA

Se consentito, quando la palla di un giocatore giace in una parte dell'area generale tagliata all'altezza del fairway o inferiore, il giocatore può ovviare senza penalità una sola volta piazzando la palla originale o un'altra palla all'interno e giocandola da quest'area dove ovviare:

- Punto di Riferimento: il punto della palla originale.
- Dimensione dell'Area dove Ovviare misurata dal Punto di Riferimento: la lunghezza di uno score (15 cm.) dal punto di riferimento, ma con i limiti indicati nel punto successivo.
- Limiti sulla posizione dell'Area dove Ovviare: non deve essere più vicino alla buca del punto di riferimento, e deve essere nell'area generale.

Nel procedere secondo questa Regola Locale, il giocatore deve scegliere un punto per piazzare la palla e utilizzare le procedure per ripiazzare una palla secondo le Regole 14.2b(2) e 14.2e.

Penalità per giocare la palla da un posto sbagliato in infrazione alla Regola Locale: Penalità Generale Secondo la Regola 14.7a.

FUORI LIMITE (Regola 18.2)

Definito da paletti e/o linee bianche, dalla recinzione del campo, i paletti che delimitano il fuori limite sono considerati ostruzioni inamovibili.

AREE DI PENALITA' (Regola 17)

Delimitate da paletti e/o linee rosse o da paletti e/o linee gialle.

TERRENO IN RIPARAZIONE (Regola 16.1)

Definito da paletti blu e/o linee bianche sul terreno. Include le erosioni provocate dall'acqua nei bunker e le aiuole (il margine dell'aiuola delimita il terreno in riparazione).

Nota: non è consentito ovviare all'interferenza con l'erosione provocata dall'acqua nei bunker quando questa è limitata allo stance.

OSTRUZIONI MOVIBILI (Regola 15.2)

I paletti bianchi indicanti 150 e 100 metri dall'inizio del green.

RITARDO DI GIOCO IRRAGIONEVOL (Regola 5.6a)

Sosta alla buvette: si deve riprendere il gioco non appena la squadra che precede è fuori tiro.

Quando non indicato diversamente, la penalità per un'infrazione alle Condizioni di Gara o alle Regole Locali è la Penalità Generale (perdita della buca in Match play - 2 colpi di penalità in Stroke play)

BUCA 9 - In caso palla in ostacolo (acqua o cespuglio) è obbligatorio rimettere in gioco un'altra palla con penalità utilizzando l'area di droppaggio predisposta .

BUCA 7/16 – In gara, per agevolare il gioco, il team che precede una volta arrivato in green marca la palla e permette al team che segue di effettuare il colpo dal battitore di partenza.

BUCA 7/16 – Con palla in acqua è **obbligatorio** rimettere in gioco un'altra palla con penalità utilizzando l'area di droppaggio predisposta. – Il giocatore ha **TRE minuti** di tempo per cercare la propria palla e decidere se utilizzare l'area droppaggio.

Comportamento Soci

Tutti i Soci sono tenuti alla scrupolosa osservanza del Regolamento in vigore, ciò sia alla lettera che nello spirito dello stesso.

Tutti i Soci debbono tenere un contegno e un comportamento sia nei rapporti sociali che nello svolgimento dell'attività sportiva, sotto ogni profilo, rispettoso delle altrui esigenze, conforme alle norme di buona educazione e consono al prestigio ed alla onorabilità del Circolo.

Non sono tollerate anche a titolo scherzoso: intemperanze, schiamazzi, scherzi impropri e molestie di qualsiasi natura, bestemmie ed eloqui sconvenienti, toni eccessivi nella voce ed altre forme di disturbo alla quiete e all'armonia del Circolo.

Norme Comportamentali Generali

Tutti i Soci e Ospiti sono tenuti a:

- Evitare di frequentare la sede Sociale **se non in regola con il pagamento delle quote associative**, nelle varie forme previste. La Segreteria del Circolo si riserva il diritto di rifiutare l'accesso ai Soci non in regola con il pagamento delle quote;
- **CONTROLLARE COSTANTEMENTE GLI AVVISI ESPOSTI NELLA BACHECA. La mancanza di verifica personale del contenuto di tali avvisi, non comporta alcuna scusante in merito alla conoscenza delle disposizioni, avvisi e comunicazioni pubblicati;**
- Non utilizzare gli spazi sportivi (percorso, campo pratica, putting green, chipping e pitching green) nei giorni o nei momenti di chiusura del club o di interdizione degli spazi stessi per qualsiasi ragione, determinata dalla Direzione del Circolo ;
- Evitare di trattenersi nei locali della club house e all'interno della struttura oltre i limiti di orari stabiliti, salvo deroghe per eventi promossi dal Circolo;
- **Evitare comportamenti lesivi e offensivi del rispetto altrui, della immagine della Associazione e degli organi elettivi e del personale dipendente o operante all' interno del Circolo.**
- **Evitare di effettuare schiamazzi, discussioni ad alta voce o che, comunque, attirino l'attenzione altrui o ne provochino disagio;**
- Adottare **sempre**, nell'ambito del Circolo, la **PRATICA DEL SALUTO RECIPROCO**;
- In tutti i locali del Circolo e nell'ambito del percorso e delle aree di pratica è raccomandato un **abbigliamento decoroso**, adeguato al prestigio del Circolo.
- Ogni Socio ha facoltà di rimessare all'interno dei locali del Circolo una sola sacca ed un solo carrello.
- **Il Circolo non è responsabile di quanto ricoverato nei locali sacche, né di eventuali ammanchi riscontrati all'interno della struttura, si suggerisce pertanto di non lasciare oggetti di valore incustoditi.**
- **Il Circolo non è responsabile della custodia dei beni di proprietà dei Soci o degli Ospiti. In particolare il Circolo non risponde in alcun modo di indumenti, oggetti, valori smarriti, sottratti o erroneamente scambiati sia negli spogliatoi che in ogni altro luogo del Circolo.**

- Nell'ambito del Club possono circolare solo golf cart di proprietà del Circolo. La circolazione dei golf cart è ammessa secondo le specifiche condizioni del campo e nel rispetto delle indicazioni impartite dalla Segreteria.
- L'uso del golf cart ha luogo sotto la diretta responsabilità del richiedente. Al riguardo si precisa che il Golf Club La Colombera ASD non assume alcuna responsabilità per incidenti o danni provocati a cose e/o persone verificatisi in conseguenza dell'uso dei golf cart. Eventuali danni arrecati ai cart dovrà essere risarcito alla Associazione sportiva da parte dell'utente che lo ha utilizzato nella giornata.
- Le palline del campo pratica sono utilizzabili esclusivamente all'interno dello stesso e non possono essere custodite dentro la propria sacca, ovvero utilizzate in altre aree esterne al campo pratica.
- **E' severamente vietato utilizzare palline del campo pratica lungo il percorso.** Chi verrà sorpreso in tal senso sarà deferito immediatamente alla Commissione di disciplina al fine della applicazione delle previste sanzioni disciplinari, nonché a ristoro economico per danni arrecati al patrimonio sociale;
- **Tutti coloro che saranno trovati in possesso di palline del campo pratica negli ambiti vietati, nonché all'interno delle sacche, saranno soggetti a sanzione disciplinare ed al ristoro economico di 50 euro forfettarie, indipendentemente dal numero di palline utilizzate o possedute.**
- Tutti i Soci sono tenuti ad avere la massima cura e rispetto di tutto il patrimonio sociale, della sede, degli impianti e delle attrezzature. I Soci sono responsabili per qualsiasi danno arrecato al patrimonio sociale; oltre ad essere passibili di provvedimenti disciplinari, sono tenuti al risarcimento dei danni nella misura che di volta in volta verrà fissata dal Consiglio Direttivo.
- **Le richieste di orario per la partenza in gara e le eventuali preferenze di abbinamento nel team non rappresentano un diritto ed il relativo accoglimento è demandato esclusivamente alla Segreteria,**
- La cerimonia di premiazione è parte integrante della gara, per cui tutti i partecipanti ed i Soci presenti al Circolo, per rispetto nei confronti dello Sponsor, sono invitati ad assistere alla stessa in abbigliamento consono, **evitando comportamenti maleducati, schiamazzi, fischi e altre intemperanze, irriguardosi sia dello Sponsor che del buon nome e onorabilità del Circolo.** I trasgressori saranno perseguiti a termini di regolamento.
- Tutti i giocatori a premio sono tenuti a presentarsi alla premiazione. Nel caso di impossibilità devono comunicare anticipatamente e giustificare in Segreteria la loro assenza, nonché farsi rappresentare da altro giocatore /Socio che ritiri il premio per loro conto che, successivamente provvederà consegnargli direttamente. Ogni giocatore/socio può di norma essere delegato alla premiazione per un solo vincitore.
- Nelle gare con Sponsor, se i giocatori premiati non saranno presenti o non avranno alcun delegato al ritiro del premio, perderanno il diritto a riceverlo, fatte salve eventuali altre disposizioni previste dalle specifiche condizioni di gara. I premi verranno messi ad estrazione con i giocatori presenti alla premiazione. Nelle gare di circolo sarà possibile ritirare il premio entro la settimana successiva, poi verrà trattenuto dal Club e sarà riutilizzato per l'organizzazione di altre gare.

INFRAZIONI E SANZIONI DISCIPLINARI

Quando un socio o un giocatore si rende responsabile di una infrazione alle Regole di gioco, allo statuto o al presente regolamento verrà deferito alla Commissione Sportiva o alle Commissioni di Disciplina previste nello Statuto,

Tutti i Soci dovranno attenersi scrupolosamente a tutte le disposizioni che, anche al di fuori del presente Regolamento, verranno rese note di volta in volta dal Consiglio Direttivo o dalla Segreteria. Il Socio che contravvenga alle disposizioni dello Statuto, del Regolamento o di qualsiasi altra norma o disposizione, potrà essere deferito alle Commissioni disciplinari previste dallo Statuto.

Qualsiasi situazione non prevista dal presente Regolamento o dallo Statuto, sarà di volta in volta oggetto di esame e delibera da parte del Consiglio Direttivo.

Le procedure sanzionatorie sono le seguenti:

- **Prima infrazione:** Richiamo Verbale
- **Seconda infrazione:** Richiamo Ufficiale Scritto (non comporta alcun procedimento).
- **Terza infrazione:** Lettera di diffida (decadenza di qualsiasi carica sociale).
- **Quarta infrazione:** Deferimento alla Commissione di Disciplina di 1° Istanza (può comportare la sospensione temporanea per un periodo non inferiore a una e non superiore a ventisette settimane, oppure la radiazione e nei casi gravi la trasmissione alla FIG del procedimento).

CONDIZIONI DI GARA

AMMISSIONE

I giocatori devono essere in possesso dei requisiti previsti per l'ammissione alla gara, pena la loro esclusione (in qualsiasi momento, anche a manifestazione chiusa) dalla stessa.

Il giocatore che intende annullare la propria iscrizione alla gara ha tempo fino alle 18 del giorno precedente per comunicarlo in segreteria, pena il pagamento del costo della gara.

INDICATORI DI PARTENZA (Regola 6.2b)

- Indicatori Bianchi/Gialli: Uomini
- Indicatori Blu/Rossi: Signore/Senior over 65 (facoltativo)

Nota: se un giocatore intende utilizzare i Tee di partenza avanzati (blu o rossi), lo deve comunicare al Comitato di Gara entro le ore 18.00 del giorno precedente la competizione.

ORARIO DI PARTENZA (Regola 5.3a)

L'orario di partenza ufficiale è quello indicato dall'orologio presente sul tee della prima buca.

E' necessario presentarsi cinque minuti prima della partenza.

Presentarsi entro cinque minuti di ritardo comporta la perdita di due colpi da scontare sulla prima buca.

Presentarsi oltre cinque minuti di ritardo comporta la squalifica dalla gara.

VELOCITA' DI GIOCO (Regola 5.6b)

In assenza di circostanze attenuanti, un gruppo è soggetto ad essere cronometrato se ha superato il tempo consentito o, nel caso del secondo o successivi gruppi, se è fuori posizione.

Fuori posizione significa avere, dalla partita che precede, un intervallo superiore a quello stabilito dall'orario di partenza.

Il tempo massimo consentito per un colpo è pari a 40 secondi; sono ammessi ulteriori 10 secondi per il giocatore del gruppo che gioca per primo: il colpo dalla partenza ad una buca Par 3; un colpo di approccio; un chip o un putt. Penalità per infrazione alla Condizione di gara:

- Prima infrazione: avvertimento dell'Arbitro o di un membro del Comitato
- Seconda infrazione: un colpo di penalità
- Terza infrazione: penalità generale
- Quarta infrazione: squalifica

Nota: nelle gare Stableford si applica l'Eccezione 3 alla Regola 21.1c.

INTERRUZIONE DEL GIOCO – RIPRESA DEL GIOCO (Regola 5.7b)

- 1 colpo di sirena: sospensione del gioco
- 2 colpi di sirena: ripresa del gioco
- 3 colpi di sirena: sospensione immediata del gioco

In caso di sospensione definitiva del gioco verranno seguite le indicazioni del R&A ed il regolamento locale, come segue: nel caso della disputa di una gara su 18 buche, qualora la stessa venisse sospesa a causa di eventi naturali, ai fini della classifica finale potranno essere tenute in considerazione anche le prime 9 buche, purché tutti i concorrenti le abbiano terminate.

SEGNALI DI CORTESIA

I paletti bianchi con due righe nere e bianchi con una riga nera indicano la distanza di 150 e 100 metri dall'inizio del green.

CONSEGNA DELLO SCORE (Regola 3.3b)

Al termine del giro lo score deve essere consegnato in segreteria rapidamente (non appena concluso il gioco).

CASI DI PARITA'

Si applica quanto previsto nella vigente Normativa Tecnica.

RISULTATO DELL'INCONTRO O GARA CHIUSA

Stroke play: il risultato si ritiene "ufficialmente proclamato" e la competizione chiusa quando la classifica finale della gara viene esposta sulla bacheca ufficiale.

Match play: il risultato di un incontro si ritiene "ufficialmente proclamato" quando esso o gli accoppiamenti per il turno successivo vengono esposti sulla bacheca ufficiale.

CODICE DI CONDOTTA

E' vietato:

- L'utilizzo di un abbigliamento inadeguato al gioco del Golf.
- L'utilizzo di un linguaggio inappropriato.
- Il lancio di bastoni.
- Un comportamento inaccettabile, tanto che il giocatore può essere penalizzato durante il giro per le seguenti infrazioni: mancata cura del campo, come non riparare un pitch-mark, non ripiazzare una zolla o non livellare un bunker.

Penalità per infrazione al Codice di Condotta:

1° infrazione : avvertimento dell'Arbitro o di un Membro del Comitato

2° infrazione : un colpo di penalità.

3° infrazione : penalità generale (due colpi in Stroke Play o perdita della buca in Match Play)

4° infrazione : squalifica.

In caso di grave scorrettezza (es. frasi irrispettose verso l'Arbitro o verso un membro del Comitato o per procurato pericolo verso un'altra persona) il Comitato può applicare la Regola 1.2° con squalifica immediata.

Il giocatore è anche soggetto ai procedimenti disciplinari secondo quanto previsto dal Regolamento di Giustizia FIG.

REGOLE LOCALI

PIAZZARE LA PALLA

Se consentito, quando la palla di un giocatore giace in una parte dell'area generale tagliata all'altezza del fairway o inferiore, il giocatore può ovviare senza penalità una sola volta piazzando la palla originale o un'altra palla all'interno e giocandola da quest'area dove ovviare:

- Punto di Riferimento: il punto della palla originale.
- Dimensione dell'Area dove Ovviare misurata dal Punto di Riferimento: la lunghezza di uno score (15 cm.) dal punto di riferimento, ma con i limiti indicati nel punto successivo.
- Limiti sulla posizione dell'Area dove Ovviare: non deve essere più vicino alla buca del punto di riferimento, e deve essere nell'area generale.

Nel procedere secondo questa Regola Locale, il giocatore deve scegliere un punto per piazzare la palla e utilizzare le procedure per ripiazzare una palla secondo le Regole 14.2b(2) e 14.2e.

Penalità per giocare la palla da un posto sbagliato in infrazione alla Regola Locale: Penalità Generale Secondo la Regola 14.7a.

FUORI LIMITE (Regola 18.2)

Definito da paletti e/o linee bianche, dalla recinzione del campo, i paletti che delimitano il fuori limite sono considerati ostruzioni inamovibili.

AREE DI PENALITA' (Regola 17)

Delimitate da paletti e/o linee rosse o da paletti e/o linee gialle.

TERRENO IN RIPARAZIONE (Regola 16.1)

Definito da paletti blu e/o linee bianche sul terreno. Include le erosioni provocate dall'acqua nei bunker e le aiuole (il margine dell'aiuola delimita il terreno in riparazione).

Nota: non è consentito ovviare all'interferenza con l'erosione provocata dall'acqua nei bunker quando questa è limitata allo stance.

OSTRUZIONI MOVIBILI (Regola 15.2)

I paletti bianchi indicanti 150 e 100 metri dall'inizio del green.

RITARDO DI GIOCO IRRAGIONEVOL (Regola 5.6a)

Sosta alla buvette: si deve riprendere il gioco non appena la squadra che precede è fuori tiro.

Quando non indicato diversamente, la penalità per un'infrazione alle Condizioni di Gara o alle Regole Locali è la Penalità Generale (perdita della buca in Match play - 2 colpi di penalità in Stroke play)

BUCA 9 - In caso palla in ostacolo (acqua o cespuglio) è obbligatorio rimettere in gioco un'altra palla con penalità utilizzando l'area di droppaggio predisposta .

BUCA 7/16 – In gara, per agevolare il gioco, il team che precede una volta arrivato in green marca la palla e permette al team che segue di effettuare il colpo dal battitore di partenza.

BUCA 7/16 – Con palla in acqua è **obbligatorio** rimettere in gioco un'altra palla con penalità utilizzando l'area di droppaggio predisposta. – Il giocatore ha **TRE minuti** di tempo per cercare la propria palla e decidere se utilizzare l'area droppaggio.